El problema planteado sobre facilitar el trabajo a los administradores de una liga de futbol es algo de lo cual muy pocas personas se han preocupado, es por esto mismo que se decidió darle resolución a la problemática, pues al haber en el mercado muy pocos o casi ningún software capaz de llevar un control de una liga, se llegó a la idea de crear un software con las principales necesidades de una liga de futbol.

La idea surge después de apreciar la administración de un torneo de futbol rápido en la ciudad de Miahuatlán de Porfirio Díaz, en donde se puede observar una administración manual y sin posibilidades de ver a los equipos sus resultados en cada momento que ellos lo deseen.

Creemos que el producto ofrecido será capaz de resolver las problemáticas de cualquier liga ya que se podrá reemplazar las libretas y cualquier error humano a la hora de ordenar puntos, con nuestro software ofrecido. Esto ya que no requerirá de más que una simple computadora con conexión parcial a internet.

El proyecto no requiere de un presupuesto económico para llegar a ser elaborado, pues solo requerirá de nuestros conocimientos en el área de la informática para la elaboración del mismo, ya que, no se plantea utilizar ningún software de suscripción o paga, mucho menos la compra de algún hardware o material de elaboración.

El plazo de finalización del producto tiene fecha estimada de finales de enero a principios de febrero, pues se plantea trabajar en el a partir de la fecha actual hasta tener el software en su versión funcional y sin fallas.